

سیزدهمین جشنواره بین المللی حرکت

انجمن علمی دانشجویی مهندسی کامپیوتر گرایش فناوری اطلاعات معاونت فرهنگی و اجتماعی دانشگاه الزهرا س

حوزه رقابتی: مسابقه

سری مسابقات ABPC

فلسفه اسم: Alzahra Basic Programming Contest

شعار ما

دانشجویان در ABPC مهارت می آموزند و مهارتشان را تقویت می کنند.

ABPC چیست؟

رقابتی جهت آشنایی دانشجویان تازه وارد دانشگاه با محیط رقابت های جدی برنامه نویسی است.

این سری مسابقات که از سال ۱۳۹۸ در دانشگاه الزهرا و برای دانشجویان این دانشگاه آغاز شده است، در یک روز به صورت حضوری برگزار میشود. در این رقابت دو ساعته پنج سوال برنامه نویسی از سطح آسان تا سخت به دانشجویان داده میشود تا با زبان برنامه نویسی C به آن پاسخ داده شود. سوالات از اطلاعاتی که دانشجویان در طول ترم در درس مبانی برنامه نویسی بدست آورده اند و ترکیب آنان در قالب های داستان محور طرح شده است که افراد بتوانند کاربرد برنامه نویسی را در زندگی روزمره خود ببینند و آمادگی رویایی با مسائل را در آینده داشته باشند. سوالات سطح بالاتر مسابقه از مباحث درس ساختمان داده هستند تا دانشجویان بتوانند همبستگی و اهمیت دروس برنامه نویسی خود را مشاهده کنند. سوالات همگی به زبان انگلیسی طرح شده اند تا دانشجویان همچنین با اصطلاحات تخصصی دروس خود و خواندن مطالب انگلیسی خو بگیرند. استفاده از لغتنامه در حین مسابقه مجاز است. جستجو در اینترنت در طول مسابقه جایز است زیرا توانایی جستجو برای یافتن جواب های مورد نیاز تا رسیدن به پاسخ اصلی از ویژگی های یک برنامه نویس خوب است.

جوایز اهدایی

تیم اول: تقدیرنامه و مبلغ ۳۰۰ هزار تومان (مبینا نظری و شقایق پیرمردیان)

تیم دوم: تقدیرنامه و مبلغ ۲۵۰ هزار تومان (سارا جواهریان و روشک حسین زاده عطار)

تیم سوم: تقدیرنامه و مبلغ ۲۰۰ هزار تومان (نازنین شهناز و زهرا استاد محمدی)

اعضای تیم اجرایی



سرکار خانم وجیهه ثابتی عضو هیئت علمی دانشگاه الزهرا س



کوثر زکوی



نازنین احمد پور



سارا حسین جانی



مریم عتباتی

مقدمه

این مسابقه یک رقابت فنی بین افراد نیست بلکه قرار است دانش و مهارت برنامه نویسی شرکت کنندگان افزایش یابد و مهارت ها و دانش کسب شده در صنعت فناوری اطلاعات کشور مورد استفاده قرار گیرد. در چنین مسابقاتی علاوه بر تسلط بر یکی از زبان های برنامه نویسی، مباحثی نظیر طراحی الگوریتم و ساختمان داده ها بسیار تاثیرگذار هستند. برگزاری این مسابقه به طور سالانه، نقش مهمی در ارتقاء توان نخبگان برنامه نویس کشور و ایجاد شور و هیجان مثبت در آنان دارد. سنجش توان دانشجویان، شناخت و معرفی استعداد های برتر فکری و برنامه نویسی از طریق یک رقابت سالم از دیگر اهدافی است که مسابقه دنبال می کند. لذت حل مسئله و رقابت سالم فکری با دیگر هم تاپان انگیزه حضور برای حضور در این مسابقات، خود نکته مهمی است.

هدف

افزایش روحیه کار تیمی
افزایش مهارت های کار تیمی
آشنایی با محیط مسابقات الگوریتم محور
آمادگی جهت شرکت در مسابقات ICPC
طراحی و پیاده سازی پروژه در زمان محدود
تقویت مهارت های حل مسئله
ارتقای توانایی برنامه نویسی گروهی
مدیریت زمان
یادگیری از طریق داستان

داوری

در این مسابقه تصحیح پاسخ های شرکت کنندگان به صورت خودکار توسط سامانه داوری و مهارت سنجی کوئرا انجام می شود.

گالری تصاویر



زمان برگزاری:

سه شنبه مورخ ۱۳۹۸/۱۰/۳ از ساعت ۱۳ الی ۱۵ در ساختمان خوارزمی، سایت افق دانشکده فنی و مهندسی، ثبت نام از طریق <https://evand.com/events/abp-contest>

فضای مجازی:



@Alzahra_IT_Association
ITEngineering@alzahra.ac.ir